

A Long-extended Party
présente
LE NETTOYAGE
DE LA COMTÉ



ILLIIS. OWEN WEBER

EXTENSION DE SAGA
COMMUNAUTAIRE

AleP

Nous voudrions remercier les personnes de FFG qui ont créé *Le Seigneur des Anneaux : le Jeu de Cartes* et en ont fait le merveilleux jeu qu'il est aujourd'hui. Nous espérons être à la hauteur de son héritage avec cette extension communautaire. Nous voulons tout particulièrement remercier Nate French, Lukas Litzsinger, MJ Newman et Caleb Grace pour leur rôle de concepteurs du jeu au cours des dix dernières années. Enfin, nos remerciements vont vers vous, les joueurs, vous qui avez suivi ce projet et avez fait de cette communauté l'une des meilleures d'Arda.

— L'équipe d'ALeP



LE NETTOYAGE DE LA COMTÉ

Bienvenue dans *Le Nettoyage de la Comté*, une extension Saga **non officielle**, développée par A Long-extended Party (ALeP).

Contenu

Le Nettoyage de la Comté contient 69 cartes :

- 1 carte Règles
- 1 carte Héros
- 4 cartes Avantage
- 1 carte Contrat
- 56 cartes Rencontre
- 5 cartes Quête
- 1 carte Campagne

Symbole d'extension



Les cartes de l'extension Saga *Le Nettoyage de la Comté* sont identifiables à ce symbole, situé avant leur numéro d'identification.



Deck de Sharcoux

Le deck de Sharcoux est un deck séparé qui représente les dangereux pouvoirs de Sharcoux. Pour créer le deck de Sharcoux, prenez chaque carte Traîtrise du deck de rencontre ayant le trait *Sharcoux* et mélangez-les ensemble.

Règles Spéciales Saga

Quand vous jouez au scénario *Le Nettoyage de la Comté*, suivez les « Nouvelles Règles de Renforcement » trouvées à la page 3 du livret de règles de l'extension Saga *Les Cavaliers Noirs*. Lors de la mise en place du scénario *Le Nettoyage de la Comté*, le premier joueur doit prendre le contrôle du héros  Frodon Sacquet inclus dans cette extension. Cette version du héros  Frodon Sacquet ne peut être jouée qu'avec le scénario *Le Nettoyage de la Comté*. Les joueurs ne peuvent pas jouer d'autres versions de Frodon Sacquet ou de cartes ayant comme titre « Saroumane » quand ils jouent cette quête.

Mode Campagne

De nouvelles cartes Campagne et Avantage sont incluses dans *Le Nettoyage de la Comté*. Ces cartes permettent aux joueurs d'intégrer *Le Nettoyage de la Comté* dans leur campagne *Le Seigneur des Anneaux*. Ce scénario doit être joué après le scénario *Montagne du Destin*, de l'extension Saga *La Montagne de Feu*.

Les règles complètes pour le mode campagne peuvent être trouvées dans l'extension Saga *Les Cavaliers Noirs* qui est requise pour jouer en mode campagne.

Récompenses de la Campagne

Le Nettoyage de la Comté inclut une carte Contrat, À l'Ouest, qui ne peut être utilisée tant que les joueurs ne l'ont pas gagné en jouant en mode campagne. Une fois gagnée, cette carte peut être utilisée par les joueurs pour jouer n'importe quel scénario (Saga ou non).

Crédits

CEO : Seastan

Art : banania

COO : A.R.

Testeurs : Shellin

Conception : Seastan

Règles : McDog3

Textes de règles : John Leo

Logiciel : A.R.

Développement : McDog3

Impression : thaurdir

Direction artistique : thaurdir

Communauté : secondhandtook

Édition : Darkling Door

Histoire : Levanthalas

Assistants : [DTP]Anzu, AdamKrafty, Admiral Polaris, ALeP Cron Bot, alonewolf87, Annaeru, argonui, AstroSnail (Stephen), Baloosh, Barthadra, Beleg489, Beorn, BeornBot, bgamerjoe, BobbinmcSmallburrow, Brewer Bear, Brinx, Bullroarer Took, Bundeswill, CamMitchell, carlosm88, ceciltettledeer, Celia, Comtedelafere, croatoan, Cryoshark, d20woodworking, DavidJMartin, deiseach, Dieter, doomguard, dwaynek, Edmund, EdY, Eldandil, eldub, Elessar 010 | 5280, Emilius, Emmental, estel_edain, filgonfin, Franlag, fuzzyslippers, Gorthaur, granny.sheep, Great Glorfindel, GreenWizard, Halion, Helena Real, Hrodebert, Ira, Jaywana, Jban, KYpatzer, LeeA, Lively, Lorunks, Mag, Makoshark13, Mazdaist, Mormegil, MrSpaceBear, MurstonThor, Nesnaj, Nuls, oldoly, Onidsen, Pawlo, Pining For Fimbrethil, RedSpiderr, Rimogard, RogueThirteen, Salted Pork, SamthemanGangee, sappidus, Speder, Splice, Stavo343, tamhas, Taudir, Tegyrius, Thaimor, thanatopsis, TheChap, thorsome, tlawrence, Trialus, TritonWreck, Tuhma, VeggieGollum, Verwegner (Jan), Watch-Captain Alain, Watcher in the Water, wlk, wolframius, xaviermutant, ycarium, Zapier

Un grand merci à HeavyKaragh pour son travail sur le greffon Strange Eons, RiddermarkLord pour son travail sur les modèles de cartes, et Troy L pour les logo des sets de rencontre et ALeP. Nous créditions Marko Manev pour l'illustration du dos des cartes de rencontre ALeP.

Traduction : Celia « Ptitepeluche05 », Dimitri, Emmental

Allant de péril en péril, vous avez enfin détruit l'Anneau Unique et anéanti la puissance de Sauron une bonne fois pour toutes. Avec les armées du mal dispersées, il est temps de retourner là où vos aventures ont commencé — mais tout ne va pas bien dans la Comté, car Sharcoux et ses bandits ont pris le pouvoir en votre absence. Il est maintenant temps de sonner le cor du Pays de Bouc, de rallier la Comté à votre cause et de libérer la terre dans la bataille finale de la Guerre de l'Anneau.

Une extension
conçue par

ALeP

*Nécessite
la boîte de base
pour jouer*

www.alongextendedparty.com

A Long-extended Party (ALeP) is an unofficial, fan-driven effort to produce expansions for The Lord of the Rings: The Card Game and is not endorsed, supported, or affiliated by Fantasy Flight Publishing, Inc. It's fully compliant with the guidelines for community use by Asmodee North America (see bit.ly/3b7XTWy).

The copyrightable portions of The Lord of the Rings: The Card Game and its expansions are ©2011-2020 Fantasy Flight Publishing, Inc. The Lord of the Rings, and the characters, items, events and places therein are trademarks or registered trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises and are used, under license, by Fantasy Flight Games. All Rights Reserved to their respective owners.