

« *Mais vous n'avez aucune chance dans la Vieille Forêt, objecta Fredegar. Personne n'y a jamais de chance. Vous vous perdrez. On n'entre pas là-dedans!* » – *La Communauté de l'Anneau*

Pour échapper aux serviteurs du Mordor qui sont à votre recherche dans la Comté, vous allez devoir vous aventurer dans *La Vieille Forêt*, un scénario pour *Le Seigneur des Anneaux : le jeu de cartes* conçu tout spécialement pour la Gen Con 2014 !

Ce scénario peut être joué comme une aventure indépendante ou être intégré à votre campagne du *Seigneur des Anneaux*. Pour jouer *La Vieille Forêt* en mode Campagne, voir la page 4/4.

Symbole d'extension

Les cartes du scénario *La Vieille Forêt* peuvent être identifiées par ce symbole qui précède leur numéro d'identification.



RÈGLES DU SCÉNARIO

Nouvelles Règles de Renforcement

Dans *La Vieille Forêt*, les joueurs révèlent les cartes Rencontre individuellement, l'un après l'autre, lors de l'étape de renforcement de la phase de quête. Une carte Rencontre qui a un effet utilisant le mot « vous » se réfère au joueur qui l'a révélée. Si la carte révélée a le mot-clé Renfort, le joueur qui l'a révélée en révèle une nouvelle. Les cartes Rencontre ayant le mot-clé Maudit X affectent toujours l'ensemble des joueur.

Mot-clé Fatalité

Quand un joueur révèle une carte Rencontre ayant le mot-clé Fatalité, il doit résoudre les effets de cette carte sans en discuter avec les autres joueurs. De plus, les autres joueurs n'ont pas le droit d'effectuer des actions, ni de déclencher de réponses lors de la résolution des effets de cette carte Rencontre.

Cartes Quête - Étape 2

Quand l'étape 2B demande aux joueurs de passer à une autre étape 2A choisie aléatoirement, le premier joueur mélange chaque étape 2 (exception faite de celle qui est actuellement en jeu) et en prend une au hasard. Ensuite, il remplace l'étape 2 actuellement en jeu par celle qui vient d'être tirée. La précédente étape 2 est remplacée dans le deck de quête avec les autres étapes 2 inutilisées. Défaussez tous les marqueurs de progression et attachements qui se trouvaient sur la précédente étape 2.

Immunisé aux Effets de Carte des Joueurs

Les cartes comportant la mention « Immunisé aux effets de carte des joueurs » ignorent les effets de toutes les cartes Joueur. Les joueurs ne peuvent pas non plus choisir ces cartes immunisées comme cibles d'un effet de carte Joueur.

Indestructible

Un ennemi avec le mot-clé Indestructible ne peut pas être détruit en subissant des dégâts, même si ses points de vie tombent à 0.

MODE CAMPAGNE

La Vieille Forêt est un scénario conçu pour être joué dans le cadre des extensions de saga *Le Seigneur des Anneaux*. Il doit être joué après *L'Ombre du Passé* (ce scénario se trouve dans l'extension de saga *Les Cavaliers Noirs*). Pour jouer *La Vieille Forêt* en mode Campagne, utilisez la carte Campagne fournie avec ce scénario et conformez-vous aux instructions de mise en place de la page 2 du livret de règles des *Cavaliers Noirs*.

Le scénario *La Vieille Forêt* inclut 2 cartes qui ne peuvent être utilisées qu'en jouant en mode Campagne : une carte Campagne et une carte Avantage. Vous trouverez en page 4 du livret de règles des *Cavaliers Noirs* une présentation de ces types de carte.

L'extension de saga *Le Seigneur des Anneaux : Les Cavaliers Noirs* est nécessaire pour jouer en mode Campagne.