

Le SEIGNEUR DES ANNEAUX™

LE JEU DE CARTES

LA CITÉ D'ULFAST™

Niveau de difficulté = 6

Sur la rive sud de la Mer de Rhûn, un homme de grande taille s'agenouilla près de son cheval pour examiner le sol.

« Voilà la piste que nous cherchions », déclara-t-il à ses compagnons restés en selle en désignant les traces évidentes de bottes sur la terre meuble. « Voyez comment elle longe le rivage. Exactement comme je l'avais dit. »

« Comment saviez-vous qu'Ulchor irait à l'est et non au sud en direction du Mordor ? » demande l'un de ses compagnons tandis que le grand homme remontait en selle.

« Ce n'était pas une armée d'Orques qu'il menait à Dorwinion, mais d'Orientaux », répondit l'homme. « Et leurs armures portaient l'emblème d'Ulfast, leur Roi. Je soupçonne Ulchor d'être allé à Ulfast après que nous l'eûmes chassé des Collines de Rhûn et d'avoir demandé au Roi de lui fournir une armée au nom du Mordor. »

« Comment pensez-vous que réagira le Roi quand Ulchor reviendra avec seulement une fraction de son armée ? »

« Je gage qu'il sera furieux », répondit l'homme. « Mais il n'osera pas refouler un émissaire du Seigneur des Ténèbres. Par le passé, les Orientaux vénéraient Sauron en tant que Seigneur des Terres du Milieu. Vous en avez eu un aperçu dans ce temple qu'ils ont bâti. Même s'ils ne le vénèrent plus, les Orientaux craignent encore trop le pouvoir du Mordor pour s'opposer à Ulchor. »

« Alors comment atteindrons-nous Ulchor s'il a le soutien du Roi ? »

« Ulfast est une grande ville, de la taille de Pelargir. Les Orientaux commercent via la Mer de Rhûn, les étrangers n'y sont donc pas rares. Si nous y entrons à la faveur de la nuit, nous devrions être capables de nous mêler à la population et de chercher des informations sur Ulchor en toute discrétion. »

« En ce cas, filons droit à Ulfast. Le sang de Dorwinion a soif de justice, et j'entends bien l'étancher. »

Le deck de rencontre La Cité d'Ulfast est construit avec toutes les cartes des sets de rencontre suivants : La Cité d'Ulfast, Serviteurs de Sauron et Sous Bonne Garde. (Serviteurs de Sauron et Sous Bonne Garde peuvent être trouvés dans l'extension deluxe **Une Ombre à l'Est** pour **Le Seigneur des Anneaux : le Jeu de Cartes**.)



Indestructible

Un ennemi avec le mot-clé Indestructible ne peut pas être détruit en subissant des dégâts, même si ses points de vie tombent à 0.

Astuce de jeu

Pendant que vous cherchez Ulchor à travers la cité d'Ulfast, vous devrez prendre soin de ne pas vous faire repérer par la Garde de la Cité, un ennemi imposant avec une valeur d'attaque de 9 !

La Garde de la Cité ne peut pas quitter la zone de cheminement, mais elle est considérée comme étant engagée avec chaque joueur dont la valeur de menace est supérieure ou égale à son coût d'engagement au combat qui est de 45. Bien que cela puisse sembler ne pas être un problème, chaque étape de la quête va diminuer le coût d'engagement au combat de la Garde de la Cité de 5 à chaque tour qui passe.

Cela signifie qu'il ne faudra que quelques tours à la Garde de la Cité pour voir son coût d'engagement suffisamment réduit pour être considérée comme engagée avec vous. Une fois que ce sera le cas, la Garde de la Cité effectuera une attaque contre vous comme n'importe quel ennemi engagé avec vous. Gérez votre niveau de menace avec précaution et déplacez-vous rapidement pour ne pas être vaincu !



NE PAS LIRE CE QUI SUIT AVANT QUE LES HÉROS AIENT GAGNÉ CETTE QUÊTE

Les héros furent désarmés et amenés jusqu'à la salle du trône du Roi Ulfast. Là ils rencontrèrent le roi, un homme fort, au regard avisé, autour duquel se tenaient les gardes du palais. Sur sa tête se trouvait une couronne d'or et sur ses genoux, le Sceptre d'Ulfast. Du haut de son trône, le Roi des Orientaux examina attentivement les héros. Non loin du Roi, la main posée sur l'arrière du trône, se tenait le Numénoréen Noir, Ulchor. Ses propres gardes à ses côtés.

Le Thane de Nurn souriait cruellement aux héros. Ils étaient venus à Ulfast pour le capturer, mais c'étaient eux qui s'étaient fait attraper. Exactement comme Ulchor l'avait prévu quand il avait alerté le Roi de leur présence en ville.

« Voyez votre majesté », dit Ulchor en montrant les compagnons, « voici vos véritables ennemis. Ils ont enfreint votre loi en s'introduisant dans la ville et ils ont brisé votre paix en combattant vos gardes de la cité. Ce sont des voleurs et des assassins. Vous devriez les traiter en conséquence. »

Le Roi caressait pensivement sa barbe tout en écoutant Ulchor. Puis il s'adressa aux héros, « Qu'avez-vous à dire pour votre défense ? »

L'un des héros fit un pas en avant et répondit, « Grand Roi. Il est vrai que nous avons pénétré sans permission dans votre cité, mais nous vous implorons, s'il vous agrée, d'écouter notre récit complet avant d'émettre un jugement à notre rencontre. Nous n'avons point entrepris ce long voyage pour vous nuire, mais pour rendre la justice au nom des défunts du Dorwinion, et pour sauver Ulfast du joug du Mordor. »

Ulchor éclata de rire. « Joug ! Quel joug ? Le Mordor a toujours été un allié et un ami pour vous, Roi Ulfast », déclara-t-il. « Sauron le Grand a... »

« Sauron le Fourbe n'a ni amis ni alliés », proclama le héros en interrompant Ulchor. « Le Seigneur des Ténèbres cherche à dominer l'ensemble de la Terre du Milieu. Orient comme Occident. Pour lui, nous ne sommes que des pions destinés à être utilisés ou détruits selon ses besoins. Dites-moi, Grand Roi, souhaitez-vous voir d'autres de vos soldats mourir inutilement dans ses guerres ? »

Le Roi considéra ces paroles en silence, mais Ulchor leur lança un regard noir et dit au roi, « Mon seigneur, ne laissez pas ces menteurs vous leurrer. Faites-les enfermer. »

« Non », répondit le roi, toujours caressant sa barbe. « J'écouterai d'abord leur histoire. »

« Mais vous ne pouvez pas les écouter ! » exhorta Ulchor.

Le roi posa son regard acéré sur lui et dit, « Vous n'avez aucun pouvoir ici. Je suis le roi d'Ulfast, et je décide de ce qui peut, ou ne peut pas être fait sous mon règne. »

Ulchor se recroquevilla et relâcha son emprise sur le trône. Son visage était déformé par une terrible colère. « Vous ne régnerez que par la volonté de Sauron », siffla-t-il. Il jeta un regard à ses gardes et lança, « Ce que le Seigneur des Ténèbres donne, il peut aussi le reprendre ! » Les hommes d'Ulchor tirèrent leurs armes et se mirent à attaquer les gardes du palais.

La salle du trône se mua en champ de bataille. Les gardes d'Ulfast se précipitèrent sur le trône pour protéger leur roi, mais beaucoup furent tués par les hommes d'Ulchor. Les héros ramassèrent les armes des morts et se joignirent à la mêlée au cri de « Dorwinion ! » Ulchor battit alors en retraite et ils le poursuivirent dans la cour. Mais ils furent stoppés par d'autres gardes d'Ulfast qui ignoraient ce qui se déroulait à l'intérieur. Les héros baissèrent leurs armes et regardèrent, impuissants, Ulchor et ses hommes fuir au galop.

Quelques instants plus tard, ils furent de nouveau amenés dans la salle du trône où le Roi Ulfast s'adressa à nouveau à eux. « Vous êtes venus dans ma ville pour vous venger d'Ulchor. Il semble que nous ayons désormais un ennemi en commun. Je ne puis cependant pas m'opposer ouvertement au Mordor. Voici mon jugement pour vos crimes : puisque vous venez de me sauver la vie, j'ai décidé d'épargner les vôtres à condition que vous poursuiviez le traître Ulchor. Punissez-le pour ses crimes, et vous aurez gagné l'amitié d'Ulfast. »

Les héros s'inclinèrent bien bas et remercièrent le roi. Ulfast leur rendit leurs armes et leur équipement, il leur fournit également des montures fraîches et des provisions. Sitôt prêts, les héros se lancèrent une nouvelle fois à la poursuite d'Ulchor.

À suivre dans « Le Défi des Gens-des-Chariots », la troisième aventure du cycle « La Revanche du Mordor ».



© 2019 Fantasy Flight Games. Aucune partie de ce produit ne peut être reproduite sans autorisation. La Terre du Milieu, Le Seigneur des Anneaux, et les personnages, événements, objets et lieux qui s'y trouvent sont ™ ou © de The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises et sont utilisés sous licence par Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Supply est ™ de Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, le logo FFG, Living Card Game, LCG et le logo LCG sont © de Fantasy Flight Games. Tous droits réservés à leurs propriétaires respectifs. Adaptation française par Edge Entertainment. Distribution par Asmodee, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex, France. Tél : 01 34 52 19 70. Conservez ces informations pour vos archives. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine. Ceci n'est pas un jouet. Non conçu pour des personnes de moins de 14 ans.

EDGE



PROOF OF PURCHASE
The City of Ulfast
MEC79