


A Long-extended Party
présente
COMLOT À ALDBURG



ILLUS. NELE DYEL

PAQUET AVENTURE
COMMUNAUTAIRE

AleP

Nous voudrions remercier les personnes de FFG qui ont créé *Le Seigneur des Anneaux : le Jeu de Cartes* et en ont fait le merveilleux jeu qu'il est aujourd'hui. Nous espérons être à la hauteur de son héritage avec cette extension communautaire. Nous voulons tout particulièrement remercier Nate French, Lukas Litzsinger, MJ Newman et Caleb Grace pour leur rôle de concepteurs du jeu au cours des dix dernières années. Enfin, nos remerciements vont vers vous, les joueurs, vous qui avez suivi ce projet et avez fait de cette communauté l'une des meilleures d'Arda.

— L'équipe d'ALeP



COMLOT à ALDBURG

Bienvenue dans *Complot à Aldburg*, un paquet aventure communautaire **non officiel** pour *Le Seigneur des Anneaux : le Jeu de Cartes*, développée par A Long-extended Party (ALeP).

Cette extension verra les héros enquêter sur une conspiration troublante entre les murs de la ville rohirique d'Aldburg.

Contenu

Complot à Aldburg contient 70 cartes :

- 3 cartes Règles
- 2 cartes Héros
- 27 cartes Joueur
- 35 cartes Rencontre
- 3 cartes Quête

Ressources web

Vous pouvez suivre les mises à jour de A Long-extended Party sur www.alongextendedparty.com.

Vous pouvez construire des decks et garder une trace de vos parties sur RingsDB (www.ringsdb.com, en anglais) ou SDA Builder (sda.cgbuilder.fr, en français).

Les règles générales du jeu et une explication des termes les plus courants sont disponibles (en anglais) sur le Quest Companion : bit.ly/2MKkak9.

Symbole d'extension

Les cartes du cycle *Serments des Rohirrim* sont identifiables à ce symbole, situé avant leur numéro d'identification.



Complot à Aldburg

Niveau de difficulté = 5

Dans la pénombre :

« Fais ce qu'on te demande, Ossian. »

Le soldat grimaça. « Monseigneur, il est l'un des nôtres. J'ai combattu à ses côtés à Amon Hen. Il m'a sauvé la vie.

— Souviens-toi de ce pour quoi nous nous battons, mon garçon. Va maintenant. Pour le Don. »

Il se raffermir. « Pour le Don. »

Tard dans la nuit, les héros furent tirés d'un sommeil agité par Ealdwulf lui-même. Les sillons de son visage étaient creusés par les ombres. « Ce n'est pas encore l'aube, dit-il. J'ai de mauvaises nouvelles.

— Quelles nouvelles, maître Ealdwulf? demanda l'un des héros.

— Un cavalier du Rohan s'est rendu, annonça le vieux seigneur.

— Pour le massacre d'Erelas. Pour trahison. » Le mot claqua comme un coup de fouet. « Il a dit aux gardes que le reste de ses compagnons prévoit de destituer le seigneur Éomund avant l'aube. Que même notre fidèle Maître-Espion se serait retourné contre nous et aurait rejoint un complot diabolique.

— Il faut aller voir les gardes, proposa l'un héros en lançant son haubert. Peut-être pourrons-nous soutirer plus de détails à ce prisonnier.

— Je sens l'étau se resserrer, soupira Ealdwulf. Les traîtres sont maintenant dans nos murs. Mieux vaut ne pas leur dévoiler que nous avons pris conscience de leur duplicité. Mes amis, mettez à bas cette trahison, ou la Marche Orientale s'effondrera sûrement de l'intérieur – et avec elle, l'âme du Rohan. »

Avec cela, les héros s'équipèrent et se dirigèrent vers les rues silencieuses d'Aldburg. « Devrions-nous commencer par la caserne ? » demanda l'un des héros.

Alors qu'ils passaient devant une taverne sordide appelée Le Crin de Cheval, ils surprirent les bribes d'une conversation étouffée. « Un assassin ? venait de demander l'un des clients. À Aldburg ? »

« Taverne ou caserne... fit l'un des héros. Pile ou face ? »

*Le deck de rencontre Complot à Aldburg est construit avec toutes les cartes des sets de rencontre suivants : Complot à Aldburg, Rohirrim Renégats, et Campement du Rohan. (Rohirrim Renégats et Campement du Rohan peuvent être trouvés dans l'extension deluxe **Les Enfants d'Eorl.**) Ces sets sont identifiables par les icônes suivantes :*



**NE PAS LIRE
CE QUI SUIT AVANT
QUE LES HÉROS AIENT
GAGNÉ CETTE QUÊTE.**

Se précipitant dans les couloirs du seigneur Éomund, les héros furent reçus par le jeune Maréchal. Son visage était renfrogné et sa lame dégainée sur ses genoux. À côté de lui était assis Ealdwulf, ridé, les yeux chassieux. A l'arrivée des héros, le vieil homme bondit sur ses pieds.

« Quelles nouvelles ? demanda Ealdwulf. Alors, quelles nouvelles ?

— Oui, dit Eomund. Dites-nous quel capitaine aura la tête fendue, et finissons-en.

— Patience, mon seigneur. Ealdwulf s'agenouilla aux pieds du Maréchal. Ils ont sûrement trouvé quelque chose. Amis, dites-nous ce que vous avez appris. »

Si les héros contrôlent l'objectif Chevalière au Corbeau :

« J'ai déjà vu cette bague, affirma Eomund. Au doigt d'un chef de guerre Dunlending. Comment est-elle arrivée en possession du Maître-Espion ? »

— Peut-être un présent du chef de guerre à l'un de ses associés », suggéra Ealdwulf.

Si les héros contrôlent l'objectif Dague en Argent :

« Je reconnais cette lame, dit Ealdwulf.

— Moi aussi, affirma l'un des héros. À Erelas, Gálmód l'a brandi contre un Dunlending captif. Je pensais que c'était peut-être un accès de rage, mais est-il possible qu'il voulait seulement faire taire l'homme qui aurait pu trahir son secret ? »

Si les héros contrôlent l'objectif Pièces Rohiriques :

« Quelle est la signification de ces pièces ? demanda l'un des héros. Un inconnu les a déposés pour nous dans la taverne. »

— Peut-être vous a-t-il pris pour l'un des agents de la Chuchoteuse, suggéra Eomund. Votre apparence est assez étrange. »

Si les héros contrôlent l'objectif Clef de Prison :

« Vous avez récupéré ceci sur le Maître-Espion ? demanda Eomund. Nous pouvons donc être certains qu'il était à l'origine du meurtre du prisonnier. Cette conspiration va-t-elle plus loin ? »

Si les héros contrôlent l'objectif Broche Rubis :

« Nous l'avons trouvé parmi les cendres du quartier ouest, déclara l'un des héros. Nous la connaissons bien, elle appartient à Gálmód. Mais de lui nous n'avons trouvé aucune trace. »

Si les héros contrôlent l'objectif Lettre du Pays de Dun :

Ealdwulf lut la missive à haute voix : « Tête-de-Paille Gálmód, nous avons fait la guerre à la colline de flammes d'Erelas, mais notre pacte n'est toujours pas respecté. Rendez le pays des vertes collines à mon peuple, comme vous l'avez juré. Grimrede. »

Si les héros contrôlent l'objectif Confession du Traître :

« L'assassin Ossian était l'un des lieutenants les plus fiables de Gálmód, assura Ealdwulf. Il espérait sans doute éliminer le prisonnier avant qu'il ne dévoile la vérité sur ce qui s'est passé à Erelas. »

Si les héros contrôlent l'objectif Flèche à Plumes Rouges :

« L'armurier prétend qu'il a été chargé de créer cela pour Gálmód, informa l'un des héros. À quoi cela pourrait-il servir ?

— Elle était destinée à l'arc de son assassin, expliqua Eomund. Et à mon cœur. »

Conclusion

Une fois vos preuves présentées devant le Maréchal, le jeune seigneur Eomund convoque ses gardes. « Amenez-moi Gálmód enchaîné. Il ne vivra pas pour voir le jour se lever. »

L'histoire continue dans « Feu sur l'Estemnet », la deuxième aventure du cycle « Serments des Rohirrim ».

Crédits

CEO : Seastan

Art : banania

COO : A.R.

Testeurs : Shellin

Auteur : Seastan

Règles : McDog3

Textes du récit : John Leo

Logiciel : A.R.

Développeur : McDog3

Impression : thaurdir

Direction Artistique : thaurdir

Communauté : secondhandtook

Editeur : Darkling Door

Lore : Levanthalas

Assistants : [DTP]Anzu, AdamKrafty, Admiral Polaris, ALeP Bot, alonewolf87, argonui, AstroSnail (Stephen), Authraw, Baloosh, Barthadra, Beleg489, Beorn, BeornBot, bgamerjoe, BlergMcFlergberg, Bobbymcbobface, Brewer Bear, Brinx, Bullroarer Took, Bundeswill, carlosm88, ceciltettledeer, Celia, Comtedelafere, Cryoshark, DavidJMartin, deiseach, dwaynek, Edmund, EdY, Eldandil, eldub, Elessar 010 (Patrick), Emmental, estel edain, filgonfin, fuzzyslippers, granny.sheep, Great Glorfindel, Hrodebert, Ira, Jaywana, Jban, KYpatzer, LeeA, Levanthalas, Lively, Mag, Makoshark13, Mazdaist, Mormegil, MrSpaceBear, MurstonThor, narollik, oldoly, Onidsen, Pawxcio, Pining For Fimbrethil, RedSpiderr, Rimogard, RogueThirteen, Salted Pork, SamthemanGamgee, Speder, Splice, Stavo343, tamhas, Tegyrius, thanatopsis, TheChap, tlawrence, Trialus, TritonWreck, Tuhma, VeggieGollum, Verwegner (Jan), Watch-Captain Alain, Watcher in the Water, wlk, wolframius, xaviermutant

Remerciements particuliers à HeavyKaragh pour son travail sur le plugin Strange Eons, à RiddermarkLord pour son travail sur les modèles de carte, et à Troy L pour le logo ALeP et la conception des icônes des sets de rencontre. Nous créditions Marko Manev pour le dos des cartes de rencontre ALeP.

Traduction (version française) : Celia « Ptitepeluche05 », Emmental

Après vos aventures dans l'extension deluxe *Les Enfants d'Eorl*, votre groupe est arrivé à Aldburg avec une terrible nouvelle pour Éomund, Maréchal de la Marche Orientale. Bientôt, vous apprendrez qu'un complot sournois se trame dans la ville. Allez-vous infiltrer les dessous sordides de la pègre d'Aldburg, ou tenterez-vous d'obtenir l'aide de la garde de la ville ? L'un ou l'autre choix entraînera de graves conséquences, mais en approfondissant les mystères d'Aldburg, serez-vous capable de supporter les vérités que vous découvrirez ?

Une extension
conçue par

ALeP

*Nécessite la boîte
de base et l'extension
Les Enfants d'Eorl
pour jouer*

www.alongextendedparty.com

A Long-extended Party (ALeP) is an unofficial, fan-driven effort to produce expansions for The Lord of the Rings: The Card Game and is not endorsed, supported, or affiliated by Fantasy Flight Publishing, Inc. It's fully compliant with the guidelines for community use by Asmodee North America (see bit.ly/3b7XTWy).

The copyrightable portions of The Lord of the Rings: The Card Game and its expansions are ©2011-2020 Fantasy Flight Publishing, Inc. The Lord of the Rings, and the characters, items, events and places therein are trademarks or registered trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises and are used, under license, by Fantasy Flight Games. All Rights Reserved to their respective owners.