

« N'allez pas vous frotter aux vieilles pierres ni aux Êtres froids, ou fureter dans leurs maisons, à moins que vous ne soyez des gens solides avec un cœur qui ne défaille jamais ! »

– Tom Bombadil, *La Communauté de l'Anneau*

Réunissez votre courage et entreprenez un voyage périlleux dans les Hauts des Galgals avec *Brouillard sur les Hauts des Galgals*, un scénario conçu pour les Rencontres 2014 de la Communauté du *Seigneur des Anneaux* : le jeu de cartes !

Ce scénario peut être joué comme une aventure indépendante ou être intégré à votre campagne du *Seigneur des Anneaux*. Pour jouer *Brouillard sur les Hauts des Galgals* en mode Campagne, voir la Page 5/5.

Symbole d'extension

Les cartes du scénario *Brouillard sur les Hauts des Galgals* peuvent être identifiées par ce symbole qui précède leur numéro d'identification.



RÈGLES DU SCÉNARIO

Nouvelles Règles de Renforcement

Dans *Brouillard sur les Hauts des Galgals*, les joueurs révèlent les cartes Rencontre individuellement, l'un après l'autre, lors de l'étape de renforcement de la phase de quête. Une carte Rencontre qui a un effet utilisant le mot « vous » se réfère au joueur qui l'a révélée. Si la carte révélée a le mot-clé Renfort, le joueur qui l'a révélée en révèle une nouvelle. Les cartes Rencontre ayant le mot-clé Maudit X affectent toujours l'ensemble des joueur.

Mot-clé Fatalité

Quand un joueur révèle une carte Rencontre ayant le mot-clé Fatalité, il doit résoudre les effets de cette carte sans en discuter avec les autres joueurs. De plus, les autres joueurs n'ont pas le droit d'effectuer des actions, ni de déclencher de réponses lors de la résolution des effets de cette carte Rencontre.

Création d'une Zone de Cheminement

Quand il est demandé à un joueur de créer sa propre zone de cheminement, il se réserve un espace devant lui qui constituera sa zone de cheminement personnelle. Les joueurs continuent de résoudre chaque phase du jeu selon la séquence normale du tour, en commençant par le premier joueur, mais chaque phase est résolue comme si seul le joueur ou les joueurs partageant une même zone de cheminement étaient présents dans la partie.

Un joueur ne peut pas interagir avec des joueurs et des cartes ne partageant pas une zone de cheminement avec lui. Les joueurs, en tant que groupe, ne peuvent toujours avoir en jeu qu'un seul exemplaire d'une carte unique.

Lors de la phase de quête, les joueurs ne révèlent qu'une carte par joueur partageant leur zone de cheminement. Les effets des cartes Rencontre sont limités à chaque zone de cheminement. Si un effet se réfère à « chaque joueur », il ne cible que les joueurs partageant cette même zone de cheminement.

Étape 3B – Perdus dans le Brouillard

L'étape 3B (et sa zone de cheminement) doit rester en jeu jusqu'à ce qu'elle soit passée. S'il n'y a aucun joueur présent à l'étape 3B, sautez chaque phase pour cette étape.

Fusionner les Zones de Cheminement

Quand il est demandé à un joueur de fusionner sa zone de cheminement avec une autre, chaque carte Lieu et Ennemi de la zone de cheminement de ce joueur est placée dans l'autre zone de cheminement. Les ennemis engagés au combat avec ce joueur restent dans sa zone de jeu, engagés avec lui.

Immunié aux Effets de Carte des Joueurs

Les cartes comportant la mention « Immunié aux effets de carte des joueurs » ignorent les effets de toutes les cartes Joueur. Les joueurs ne peuvent pas non plus choisir ces cartes immuniées comme cibles d'un effet de carte Joueur.

MODE CAMPAGNE

Brouillard sur les Hauts des Galgals est un scénario conçu pour être joué dans le cadre des extensions de saga *Le Seigneur des Anneaux*. Il doit être joué avant *Un Poignard dans le Noir*, scénario se trouvant dans l'extension de saga *Les Cavaliers Noirs*. Pour jouer *Brouillard sur les Hauts des Galgals* en mode Campagne, utilisez la carte Campagne fournie avec ce scénario et conformez-vous aux instructions de mise en place de la page 2 du livret de règles des *Cavaliers Noirs*.

Éléments du Mode Campagne

L'extension *Brouillard sur les Hauts des Galgals* comprend 2 cartes qui ne peuvent être utilisées que dans le cadre du scénario en mode Campagne : une carte de campagne recto-verso et une carte Avantage. Les explications sur ces cartes peuvent être trouvées en page 4 du livret de règles des *Cavaliers Noirs*.

L'extension de saga *Le Seigneur des Anneaux* : *Les Cavaliers Noirs* est nécessaire pour jouer en mode Campagne.